

❧ Règlements – Ligue LCKQ

1 Format de la ligue

Ligue en équipe (nombre de pilotes selon l'inscription).
Courses disputées avec les karts de location fournis par le complexe.

Chaque soirée comprend :

- 6 minutes de qualification
- 15 minutes de course

Classement par points cumulés sur l'ensemble des manches.

👉 **La création d'un compte SWS (gratuit) est obligatoire** pour chaque pilote afin de valider sa participation et l'enregistrement des résultats officiels.

2 Détermination des groupes

Les groupes seront formés selon les résultats de la qualification du 30 novembre.
Les pilotes seront répartis dans les groupes **Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot** selon leur performance.
Les horaires des groupes sont indiqués dans la section "Horaire".

3 Équipement

- **Casque fourni sur place**
 - Les pilotes peuvent utiliser leur propre casque conforme aux normes de sécurité.
 - Les chaussures fermées sont obligatoires.
-

4 Règlement en piste

Tout contact sans tentative de dépassement entraînera **1 avertissement**.
Au **2e avertissement**, une **pénalité d'une position** sera appliquée au classement de la course.
Chaque doublon d'avertissements (ex. 4e, 6e, etc.) donne à nouveau 1 pénalité d'une position.

Les contacts excessifs, blocages dangereux ou dépassements forcés peuvent entraîner des pénalités supplémentaires ou une disqualification.

Les drapeaux et signaux doivent être respectés en tout temps :

-  **Vert** : Départ de la course ou reprise.
-  **Jaune** : Ralentir, dépassement interdit.
-  **Bleu** : Un pilote plus rapide vous rattrape — gardez votre ligne et laissez passer à la prochaine occasion sécuritaire.
-  **Pancarte “1”** : Dernier tour.
-  **Damier** : Fin de la course.
-  **Rouge** : Course interrompue, ralentir et retourner aux stands.
-  **Noir** : Disqualification ou instruction de rentrer aux stands.

Les décisions des officiels sont finales et sans appel.

5 **Système de points et classement** Le meilleur temps en qualification(pôle) de chaque groupe rapporte **5 points supplémentaires**.

Points de course :

Position Points

1	100
2	80
3	70
4	65
5	60
6	55
7	50
8	45
9	40
10	35
11	30
12	25
13	20
14	15
15	10
16	8
17	6
18	4
19	2
20	1

Les points sont cumulés **par équipe** tout au long de la ligue.
En cas d'égalité, la **moyenne des positions d'équipe** servira à départager.
Le classement général final sera publié à la fin de la ligue.

6 Comportement et fair-play

- Respect envers les officiels, le personnel et les autres pilotes en tout temps.
 - Tout comportement inapproprié (en piste ou hors-piste) peut entraîner une exclusion immédiate.
 - La ligue vise à offrir une expérience **compétitive, amicale et sécuritaire**.
-